

Règlement du C.P.H. Lux. 2026-2027

Championnat provincial d'hiver par équipes de club — Province de Luxembourg, F.B.F.P.

Version de référence appliquée par Pétanque Belge (site petanquebelge.com et application Tire ou Pointe), établie le 22 septembre 2026 à partir des documents officiels du comité : le calendrier C.P.H. Lux. 2026-2027, la feuille de match officielle et les résultats de la saison 2025-2026. Le règlement écrit du comité n'ayant pas été communiqué, les points marqués (*hypothèse*) sont ceux que le comité doit confirmer ; sa décision prime.

Article 1 — Les équipes et les séries

- Le championnat oppose des équipes de club, réparties en deux séries de six : **équipes A** (ROCHEFORT A, ST HUBERT A, DURBUY A, DURBUY C, GOUVY A, LATOUR A) et **équipes B** (ROCHEFORT B, ST HUBERT B, DURBUY B, LHOMME B, GOUVY B, LATOUR B).
- Chaque équipe est composée de joueurs licenciés de son club, avec un capitaine responsable de la feuille de match. Un effectif est déclaré au comité ; il peut évoluer en cours de saison (*hypothèse*).

Article 2 — Le calendrier

- Dix journées, le vendredi soir, en aller-retour : 16 et 30 octobre, 13 et 27 novembre, 4 et 11 décembre 2026, 8 et 22 janvier, 5 et 12 février 2027. Chaque journée comporte trois rencontres par série.
- La première équipe citée au calendrier reçoit : la rencontre se joue chez l'équipe **visitée**.
- La journée finale a lieu le dimanche 21 février 2027 à 9 h 00 ; son format est fixé par le comité (*hypothèse : non communiqué*).

Article 3 — La rencontre

- Une rencontre oppose **trois doublettes** de l'équipe visitée (L1, L2, L3) à trois doublettes de l'équipe visiteuse (V1, V2, V3), en **trois tours** selon la rotation officielle de la feuille de match : tour 1, L1-V1, L2-V2, L3-V3 ; tour 2, L1-V3, L2-V1, L3-V2 ; tour 3, L1-V2, L2-V3, L3-V1. Soit **neuf parties**.
- Chaque partie se joue en **13 points**, sans partie nulle. Le terrain et l'heure de chaque partie sont notés sur la feuille.
- Chaque camp dispose de **trois réserves** (R1, R2, R3). Une réserve remplace un titulaire au début du deuxième ou du troisième tour ; le remplacement est inscrit sur la feuille (« R1 remplace L2 »). Un joueur sorti ne revient pas dans la rencontre (*hypothèse, règle des championnats provinciaux*).
- Le résultat de la rencontre est le nombre de parties gagnées par chaque camp (par exemple 5-4, 6-3, 9-0) ; l'average de la rencontre est la différence entre points marqués et points encaissés

sur les neuf parties.

- **Les deux capitaines signent la feuille** : leur signature valide les résultats. Une feuille signée par les deux capitaines est définitive ; le comité peut valider une feuille incomplète, la rouvrir, déclarer un forfait ou annuler une rencontre.

Article 4 — Le classement

- Le classement de chaque série se lit : **J** rencontres jouées, **PG** parties gagnées, **PP** parties perdues, **+/-** average (points marqués moins points encaissés), **+P** points marqués, **-P** points encaissés, **PTS** points.
- **Une rencontre gagnée vaut 1 point** au classement ; une rencontre perdue, 0.
- À égalité de points, le plus grand nombre de parties gagnées départage, puis le meilleur average, puis les points marqués (*hypothèse pour ce dernier critère*).

Article 5 — Forfait et absence (*hypothèse*)

- Une équipe absente ou incomplète perd la rencontre par forfait : 0 partie à 9, 0 point à 117 (9 × 13) ; l'adversaire reçoit le point de la rencontre. Si les deux équipes sont absentes, la rencontre est perdue par les deux (0-9, 0 point chacune).
- Tout cas de forfait, de report ou de litige est tranché par le comité, qui peut corriger la feuille.

Article 6 — Licence, tenue et discipline

- Les joueurs présentent leur licence ; un joueur non licencié ou suspendu ne peut pas jouer.
- Les règles du jeu sont celles de la Fédération Internationale (R.O.I.P.) et le règlement disciplinaire de la F.B.F.P. s'applique.

Article 7 — Cas non prévus

Toute situation non prévue est tranchée par le comité provincial.

Comment Pétanque Belge l'applique

- Le championnat, ses douze équipes, ses soixante rencontres et son calendrier sont dans le site (`/cph`) et dans l'application (Le circuit → Le C.P.H.).
- La feuille de match se remplit depuis le poste du comité ou du responsable de club : composition des deux camps (licence ou nom), réserves et remplacements, neuf scores, signatures des deux capitaines. Le responsable ne touche qu'à son camp ; le comité à tout.
- Le classement (J, PG, PP, +/-, +P, -P, PTS) se met à jour dès qu'une rencontre est signée par les deux capitaines ou validée par le comité.

- Les présences (qui a joué quelle rencontre, parties jouées et gagnées, réserves entrées) se lisent sur la fiche du championnat.

Ce document décrit les règles telles qu'elles sont appliquées ; le règlement officiel du comité provincial, s'il en diffère, prévaut.